

Deine App im X-Sale App Store.

Du baust die App. X-Sale verkauft sie an Händler. Du bekommst jeden Monat deinen Anteil.

Dein Name im Store

Deine App erscheint im App Store mit deinem Firmennamen, gekennzeichnet als Drittanbieter.

Fester Anteil am Gewinn

Standard 70 % vom Gewinn deiner App. X-Sale kann den Anteil je App nach Aufwand festlegen. Jeden Monat per Gutschrift.

Nur deine Apps, geprüft

Du siehst nur deine eigenen Apps. X-Sale prüft jede Version, bevor Händler sie sehen.

Was X-Sale ist

X-Sale ist das Programm, mit dem Händler ihren Laden führen: Bestellungen, Rechnungen, Lager, Webshop, Live-Verkauf und mehr. Zusätzliche Funktionen buchen Händler als **Apps** im App Store, monatlich und jederzeit kündbar, ohne Einrichtungsgebühr. Mit dem Entwickler-Programm kannst du eigene Apps für diesen Store bauen.

So läuft es – in fünf Schritten

1

Bewerben

Unten auf x-sale.store auf „Für Entwickler“, dann „Als Entwickler bewerben“. Firma, Kontakt und zwei, drei Sätze zu deiner Idee.

2

Freischaltung und Vertrag

X-Sale prüft deine Bewerbung und schaltet dich frei. Du nimmst den Entwickler-Vertrag an und trägst Firma, Steuer und Auszahlungskonto ein.

3

Schlüssel und Code

Du erzeugst deinen Schlüssel. Er gilt nur für deine Apps. Dein Code liegt im eigenen Ordner und wird unterschrieben eingereicht.

4

Store-Eintrag einreichen

Name, Preis, Texte, Bilder, Video, Rechte, Datenweg und deine Rechtstexte. Alles, was Händler später sehen.

5

Prüfung, Livegang, Gutschrift

X-Sale prüft Eintrag und Code. Danach steht deine App im Store. Einmal im Monat kommt deine Gutschrift.

Wichtig: Du bist Drittanbieter. Du haftest für deine App, ihre Inhalte, Bilder, Videos und Texte. Jede App hat deine eigenen Nutzungsbedingungen und deinen Datenschutzhinweis, denen Händler vor dem Buchen zustimmen. Vorlagen dafür findest du in den Unterlagen.

Zahlen und Regeln in Kürze.

Was gilt, bevor du anfängst. Verbindlich ist immer der Vertragstext in deinem Entwickler-Bereich.

THEMA	WAS GILT
Preis deiner App	Zwischen 1 € und 999 € netto je Monat. Du legst ihn fest. Erhöchst du später, behalten Händler, die schon buchen, ihren alten Preis.
Dein Anteil	Standard 70 % vom Gewinn deiner App. X-Sale kann den Anteil je App nach Aufwand anders festlegen; er steht in deinem Bereich bei jeder App.
So wird gerechnet	Bezahlter Umsatz – Zahlungsgebühr (1 %) – laufende Kosten der App – Partner-Provision = Gewinn. Davon dein Anteil. Je App getrennt; ein Verlust bei einer App schmälert keine andere.
Auszahlung	Monatlich per Gutschrift, Überweisung bis zum 15. des Folgemonats. Unter 25 € wandert der Betrag in den nächsten Monat. Gezahlt wird nur, was Händler wirklich bezahlt haben.
Rechte deiner App	Acht wählbar: Artikel lesen · Bestände lesen · Bestellungen lesen · Bestell-Entwürfe anlegen · Kundendaten lesen · Rechnungen lesen · Nachrichten im Namen des Händlers senden · Dateien speichern. Nie: Daten löschen, Zahlungen auslösen, Einstellungen des Händlers ändern.
Daten außerhalb	Empfohlen: alles bleibt in X-Sale. Schickt deine App Daten an deinen Server: bis zu 5 Adressen, Standort und Zweck angeben, Vertrag zur Auftragsverarbeitung annehmen.
Rechtstexte	Eigene Nutzungsbedingungen und eigener Datenschutzhinweis je App, je mindestens 200 Zeichen. Änderst du sie, müssen Händler neu zustimmen.
Bilder und Video	Bis zu 8 Bilder und ein Werbevideo (MP4, höchstens 2 Minuten), jeweils als https-Link. Du hast alle Rechte; KI-Inhalte sind gekennzeichnet.
Code	Nur in deinen eigenen Ordnern. Datenbank nur erweitern, nie ändern oder löschen. Jeder Commit unterschrieben. Keine Zugangsdaten, keine echten Kundendaten. Live geht nichts ohne Prüfung durch X-Sale.

Was du mitbringst

- Eine Firma oder ein Einzelunternehmen mit Anschrift
- Steuernummer oder Umsatzsteuer-ID (oder Kleinunternehmer)
- Ein Bankkonto für die Gutschrift
- Eigene Nutzungsbedingungen und einen Datenschutzhinweis (Vorlagen in den Unterlagen)
- Erfahrung mit Git und Node. Die Anleitung im Bereich ist für die Arbeit mit deinem eigenen Claude geschrieben.
- Eine Idee, die Händlern Arbeit abnimmt

Die Unterlagen

Regeln und Vertrag erklärt

Vertrag, Auftragsverarbeitung, Code-Regeln, Rechte.

Deine erste App, Schritt für Schritt

Mit Bildschirmfotos, von der Bewerbung bis zum Livegang.

Abrechnung erklärt

Rechenweg mit Beispiel, Zeitplan, Gutschrift, Umsatzsteuer.

Deine App gut vorstellen + Vorlagen

Checkliste für Texte, Bilder, Video; Vorlagen für deine Rechtstexte.

Zwei Videos

„Das Entwickler-Programm“ und „Deine erste App“, je rund vier Minuten.